

THÔNG BÁO
Thay đổi lịch tiếp công dân của Chủ tịch HĐND xã
từ tháng 7 đến tháng 12 năm 2026

Thực hiện Luật Tiếp công dân năm 2013; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tiếp công dân, Luật Khiếu nại, Luật Tố cáo năm 2025; Nghị quyết số 116/2025/UBTVQH15 ngày 24/12/2025 của Ủy ban Thường vụ Quốc hội Quy định về việc tiếp công dân, tiếp nhận, phân loại, xử lý đơn và giám sát của Quốc hội và Hội đồng nhân dân đối với việc giải quyết khiếu nại, tố cáo, kiến nghị, phản ánh của cơ quan, tổ chức, cá nhân; Nghị quyết số 14/NQ-HĐND ngày 24/6/2026 của Hội đồng nhân dân xã về việc ban hành quy chế tiếp công dân của Thường trực Hội đồng nhân dân, đại biểu Hội đồng nhân dân xã Ngọc Lặc khóa II, nhiệm kỳ 2026 - 203.

Hội đồng nhân dân xã Ngọc Lặc thông báo thay đổi lịch tiếp công dân của Chủ tịch Hội đồng nhân dân xã từ tháng 7 đến tháng 12 năm 2026 như sau:

STT	Người tiếp công dân	Chức vụ	Ngày, tháng tiếp
1	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	16-7 (thứ 5)
2	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	14-8 (thứ 6)
3	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	15-9 (thứ 3)
4	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	15-10 (thứ 5)
5	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	16-11 (thứ hai)
6	Phạm Tiến Dũng	Chủ tịch HĐND xã	15-12 (thứ 3)

1. Trong trường hợp Chủ tịch HĐND xã có công việc đột xuất, Chủ tịch HĐND xã ủy quyền cho Phó Chủ tịch HĐND hoặc thành viên của Thường trực HĐND tiếp công dân.

2. Trong phiên tiếp công dân định kỳ hoặc đột xuất của Chủ tịch HĐND xã phải có lãnh đạo các phòng Kinh tế, Văn hóa - Xã hội, các đơn vị, cá nhân có liên quan (khi được yêu cầu).

3. Địa điểm tiếp công dân: Phòng Tiếp công dân xã Ngọc Lặc (thôn Lê Hoàn, xã Ngọc Lặc).

Hội đồng nhân dân xã Ngọc Lặc thông báo đến các cơ quan, đơn vị và Nhân dân trên địa bàn được biết./

Nơi nhận:

- Thường trực HĐND tỉnh (để b/c);
- Thường trực Đảng ủy (để b/c) ;
- UBND, Ủy ban MTTQ Việt Nam xã;
- Các Ban HĐND xã;
- Các phòng chuyên môn UBND xã;
- Các tổ đại biểu HĐND xã;
- Các cơ quan, đơn vị;
- Các thôn trên địa bàn xã;
- Niêm yết tại Trụ sở Tiếp công dân xã;
- Lưu: VT.

CHỦ TỊCH

Phạm Tiến Dũng

