**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ II**

**MÔN: TIN HỌC 7**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng****% điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |  |
| **1** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** |  |
| **Chủ đề 4: ỨNG DỤNG TIN HỌC** | Bài 11. Tạo bài trình chiếu | **5** (câu 1a,b,c,d, 7) |  | **4** (câu 2a,b,c,d) |  |  |  |  |  | 2.5đ25% |
| Bài 12. Định dạng đối tượng trên trang chiếu | **3** (câu 4,5,8) |  | **2** (Câu 3,6) | **1** (câu 3aTL) |  |  |  |  | 3đ30% |
| Bài 13. Thực hành tổng hợp |  | **1** (câu 3aTL) |  |  |  | **1** (câu 1TL) |  | **1** (câu 2TL) | 4đ45% |
| ***Số câu*** | ***8*** | ***1*** | ***6*** | ***1*** |  | ***1*** |  | ***1*** | ***10đ*** |
| ***Tổng*** | ***9*** | ***7*** | ***1*** | ***1*** | ***18*** |
| **Tỉ lệ %** | **40%** | **30%** | **20%** | **10%** | **100%** |

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ II NĂM HỌC 2023-2024**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 7**

| **TT** | **Nội dung kiến thức** | **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề 5. Ứng dụng tin học** | 1**. Phần mềm****trình****chiếu cơ bản** | ***Nhận biết***– Nêu được một số chức năng cơ bản của phần mềm trình chiếu.(câu 1a,b,c,d, 7)- Nhận biết được các thành phần trên trang chiếu. (Câu 4,5,8 )- Nhận biết được các thành phần cần hiệu ứng của bài trình chiếu.(câu 3aTL)***Thông hiểu***– Giải thích được một số cách tạo trang trình chiếu, chèn đối tượng trình chiếu trong phần mềm.(Câu 3,6)- Hiểu được chức năng của từng thành phần trên trang chiếu.(câu 2a,b,c,d)- Hiểu được đối tượng hiệu ứng trên trang chiếu.(Câu 3bTL)***Vận dụng***- Sao chép được dữ liệu từ tẹp văn bản sang tẹp trình chiếu(câu 1TL)***Vận dụng cao***- chèn được hình ảnh vào bài trình chiếu(câu 2TL) | **8TN, 1TL** | **6TN,1TL** | **1TL** | **1TL** |
| **Tổng** |  | **9** | **7** | **1** | **1** |
| ***Tỉ lệ %*** |  | **40%** | **30%** | **20%** | **10%** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TRƯỜNG THCS TRẦN CAO VÂN****Họ và tên:** …………...…………………**Lớp:** ……. | **ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ II****Năm học: 2023-2024****Môn: TIN HỌC 7****Thời gian: 45 phút** *(không kể thời gian phát đề)* | **Điểm** |

 |  |

**A.PHẦN TRẮC NGHIỆM: *(5 điểm)***

**Câu 1.** Đánh dấu **X** vào cột Đúng/Sai tương ứng.(1đ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Phát biểu | Đúng | Sai |
| a) Sử dụng phần mềm trình chiếu để tạo các bài trình chiếu. |  |  |
| b) Phần mềm trình chiếu cũng giống hoàn toàn như phần mềm soạn thảo văn bản. |  |  |
| c) Phần mềm trình chiếu có chức năng cơ bản là tạo bài trình bày dưới dạng một tệp và trình chiếu. |  |  |
| d) Có thể xử lí văn bản, chèn hình ảnh, đồ hoạ,… trên các trang chiếu. |  |  |

**Câu 2.** Em hãy điền các cụm từ: ***trang tiêu đề, mẫu bố trí, tiêu đề trang, cấu trúcc phân cấp*** vào chỗ trống (…) cho phù hợp.(1đ)

a) Mỗi trang nội dung thường có ……………………………………. được viết dưới dạng văn bản và trên đầu mỗi trang.

b) Chủ đề của bài trình chiếu được thể hiện ở ngay …………………………………… của bài.

c) Để giúp cho việc trình bày các trang chiếu một cách thuận tiện và thống nhất, các phần mềm trình chiếu thường có sẵn ………………………………………

d) Sử dụng …………………………………… trong bài trình chiếu giúp truyền tải thông tin một cách mạch lạc và dễ hiểu.

**Câu 3.** Các mẫu tạo sẵn bố cục nội dung có thể được sử dụng cho một bài trình chiếu gọi là.(0.5Đ)

A. trình chiếu B. mẫu bố trí C. mẫu kí tự D. mẫu thiết kế

**Câu 4.** Trong PowerPoint, em mở thẻ nào để định dạng văn bản? (0.5Đ)

A. Home B. Insert C. Design D. View

**Câu 5.** Trong PowerPoint, em mở thẻ nào để hiển thị các mẫu định dạng? (0.5Đ)

A. File B. Insert C. Design D. Animations

**Câu 6.** Chọn phát biểu sai trong các câu sau đây: (0.5Đ)

A. Phần mềm trình chiếu được dùng trong dạy và học, hội thảo,...

B. Phần mềm trình chiếu được dùng trong việc tạo ra các album ảnh, album ca nhạc.

C. Phần mềm trình chiếu được dùng để tạo trang tính và thực hiện các tính toán.

D. Phần mềm trình chiếu có các hiệu ứng giúp cho nội dung trình bày thêm sinh động và ấn tượng.

**Câu 7.** Trang chiếu được sử dụng để giới thiệu một chủ đề và định hướng cho bài trình bày được gọi là: (0.5Đ)

A. trang tiêu đề B. trang nội dung
C. trang trình bày bảng D. trang trình bày đồ hoạ

**Câu 8.** Phần mềm trình chiếu có chức năng: (0.5Đ)

A. Chỉ tạo bài trình chiếu

B. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình
C. Chỉ để xử lí đồ hoạ
D. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu.

**B. PHẦN TỰ LUẬN: *(5 điểm)***

**Câu 1:** Em hãy nêu các bước sao chép dữ liệu từ tệp văn bản sang tệp trình chiếu?(2 điểm)

**Câu 2**: Em hãy nêu các bước chèn hình ảnh vào trang chiếu? (1 điểm)

**Câu 3**:

a)Hiệu ứng động là hiệu ứng cho mấy thành phần nào? Em hãy nêu các thành phần đó?

b) Hình ảnh được chèn vào trang chiếu có phải là một đối tượng không?

**-------Hết--------**

*(Giám thị coi thi không giải thích gì thêm)*

**ĐÁP ÁN:**

1. **TRẮC NGHIỆM: (*5đ)***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| **Đáp án** | **a-Đ****b-S****c-Đ****d-Đ** | **a) tiêu đề trang****b) trang tiêu đề****c) mẫu bố trí****d)cấu trúc phân cấp** | **B** | **A** | **C** | **C** | **A** | **D** |

**II. PHẦN TƯ LUẬN (5đ)**

**Câu 1:**

Bước 1: Mở tệp văn bản (**0.5đ)**

Bước 2: Chọn phần dữ liệu cần sao chép rồi thực hiện lệnh Copy(Home/Copy) hoặc nhấn tổ hợp phím CTRL+C (**0.5đ)**

Bước 3: Mở tệp trình chiếu (**0.5đ)**

Bước 4: Đặt con trỏ cần sao chép đến rồi thực hiện lệnh Paste(chọn Home/Paste) hoặc nhấn tổ hợp phím CTRL+V(**0.5đ)**

**Câu 2:1.5**

 Bước 1. Chọn trang, vị trí trong trang cần chèn hình ảnh. (**0.5 đ)**

 Bước 2. Chọn Insert/Pictures để mở hộp thoại Insert Picture. (**0.5 đ)**

 Bước 3. Chọn tệp ảnh, nháy chuột chọn nút Insert.(**0.5 đ)**

**Câu 3: a)** Cho 2 thành phần(**0.5 đ)**

 - Đối tượng(**0.25 đ)**

 - rang chiếu(**0.25 đ)**

 **b)** Hình ảnh được chèn vào trang chiếu là một đối tượng(**0.5 đ)**

\* Đối với học sinh khuyết tật: Các em chỉ làm đạt các câu sau:

 - Trắc nghiệm: 1a, b, c, d; 2ª, b, c, d; 3; 4; 5; 6; 7; 8 (mỗi câu đúng 0.5đ)

 - Tự luận: 3a, 3b (mỗi câu đúng 1.5đ)

 **Duyệt đề Người ra đề**

 **Lưu Thị Bích Hoàng**